

# Erste Schritte

Der perfekte Einstieg in **FrachtImperium**. In diesem Bereich erfährst du alles, was du für deinen Start als angehender Transportunternehmer brauchst: vom ersten Login über das Tutorial bis hin zur ersten erfolgreichen Tour. Schritt für Schritt lernst du, wie du dein Startfahrzeug vorbereitest, deinen Fahrer zuweist, Aufträge annimmst und deine erste Lieferung auf die Straße bringst.

- [Willkommen bei FrachtImperium](#)
- [Der erste Login](#)
- [So startest du richtig](#)
- [Startfahrer dem Fahrzeug zuweisen](#)
- [Ersten Auftrag annehmen](#)
- [Ersten Auftrag disponieren](#)

# Willkommen bei FrachtImperium

## Willkommen bei FrachtImperium

---

Baue deine eigene Spedition auf und entwickle sie Schritt für Schritt zu einem erfolgreichen Transportunternehmen.

FrachtImperium ist ein Speditions- und Logistikspiel, das du direkt im Browser spielst. Du beginnst mit einem kleinen Unternehmen, einem ersten Fahrzeug und deinem ersten Fahrer. Von dort aus entscheidest du selbst, wie sich deine Firma entwickelt.

Nimm Frachtaufträge an, plane deine Touren, erweitere deinen Fuhrpark und stelle weiteres Personal ein. Mit wachsendem Unternehmen kommen neue Fahrzeuge, Gebäude, Frachten und Möglichkeiten hinzu. Gleichzeitig musst du deine Kosten im Blick behalten und sinnvoll entscheiden, wann sich ein Ausbau oder eine neue Anschaffung lohnt.

## Deine Spedition, deine Entscheidungen

In FrachtImperium gibt es nicht nur einen richtigen Weg. Du kannst dich auf bestimmte Fahrzeugarten oder Frachten konzentrieren, langsam und sicher wachsen oder dein Unternehmen möglichst schnell vergrößern. Welche Aufträge du annimmst, welche Fahrzeuge du einsetzt und worin du dein Geld investierst, liegt bei dir.

### **Fracht transportieren**

Finde passende Aufträge und bringe die Ladung sicher und rechtzeitig ans Ziel.

### **Fuhrpark aufbauen**

Kaufe oder lease Fahrzeuge und stelle deinen Fuhrpark passend zu deiner Spielweise zusammen.

### **Personal einsetzen**

Beschäftige Fahrer und weiteres Personal, damit dein Unternehmen zuverlässig arbeiten kann.

### **Firmengelände erweitern**

Baue deine Gebäude aus und schaffe Platz für weiteres Wachstum.

### **Finanzen verwalten**

Behalte Einnahmen, Kosten, Kredite und Leasingraten im Blick.

### **Mit anderen vergleichen**

Verfolge deine Entwicklung und sieh, wie sich deine Spedition im Vergleich zu anderen Unternehmen schlägt.

# Ein Unternehmen, das mit dir wächst

Je weiter du vorankommst, desto umfangreicher wird deine Spedition. Neue Aufgaben und Möglichkeiten werden nach und nach freigeschaltet, sodass du nicht alles gleichzeitig lernen musst. Du kannst dein Unternehmen in deinem eigenen Tempo aufbauen und deine Entscheidungen jederzeit an neue Ziele anpassen.

**Hinweis:** Die ersten Schritte im Spiel, die Bedienung und dein Einstieg mit dem ersten Fahrzeug werden in den folgenden Kapiteln ausführlich erklärt.

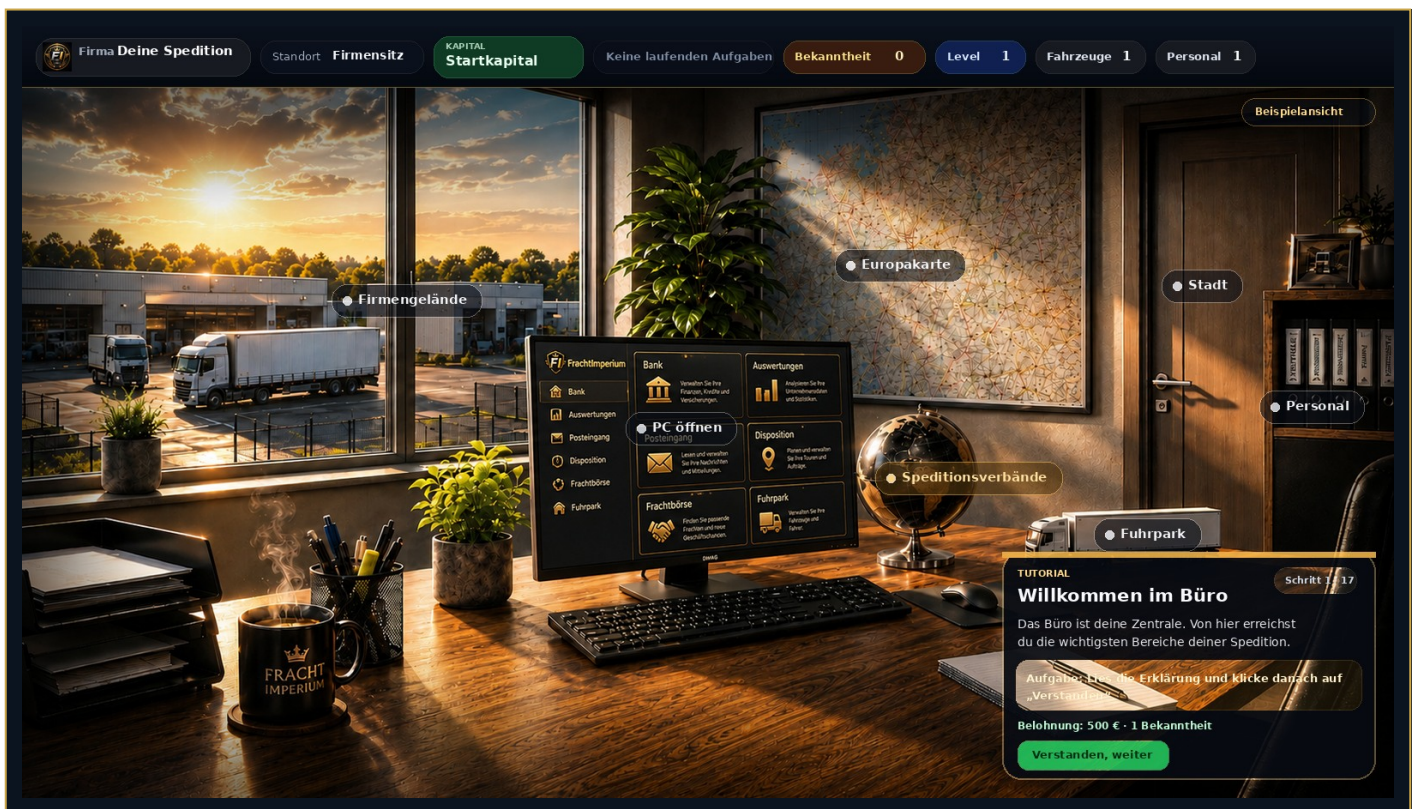
# Der erste Login

## Der erste Login

Nach dem Einloggen landest du im Büro – der Zentrale deiner Spedition.

Das Büro ist dein Ausgangspunkt in FrachtImperium. Von hier aus erreichst du alle wichtigen Bereiche deines Unternehmens. Beim ersten Login wird außerdem das Tutorial eingeblendet, das dich Schritt für Schritt durch den Einstieg führt.

## So sieht dein Büro aus



Beispielansicht: Je nach Bildschirmgröße können Anordnung und Größe einzelner Elemente leicht abweichen.

## Was du auf der Seite siehst

### Statusleiste

Oben siehst du unter anderem deine Firma, den Standort, dein Kapital, die Bekanntheit, das Firmenlevel sowie die Anzahl deiner Fahrzeuge und Mitarbeiter.

### Anklickbare Bereiche

Die Beschriftungen im Büro führen dich direkt zum Fuhrpark, zum Personal, zum Firmengelände, in die Stadt und zu weiteren Spielbereichen.

### Tutorial

Das Tutorial erklärt dir die nächste Aufgabe. Du kannst es bei Bedarf einklappen und später wieder öffnen.

### Laufende Aufgaben

Später werden in der oberen Leiste beispielsweise laufende Gebäudeausbauten und deren verbleibende Zeit angezeigt.

## Wohin führen die Bereiche im Büro?

| Bereich            | Dort findest du                                                      |
|--------------------|----------------------------------------------------------------------|
| PC öffnen          | Bank, Auswertungen, Posteingang, Disposition und Frachtbörse         |
| Fuhrpark           | Deine Fahrzeuge, Fahrerzuweisungen, Kennzeichen und Fahrzeugzustände |
| Personal           | Deine eingestellten Fahrer und weiteren Mitarbeiter                  |
| Firmengelände      | Gebäude, Ausbaustufen und Kapazitäten deiner Spedition               |
| Stadt              | Händler, Arbeitsagentur und weitere Einrichtungen                    |
| Europakarte        | Eine Übersicht über deine Fahrzeuge und deren Positionen             |
| Speditionsverbände | Gemeinschaften und die Zusammenarbeit mit anderen Spielern           |

# Was solltest du zuerst tun?

1

## **Lies den ersten Tutorial-Schritt**

Mach dich kurz mit dem Büro vertraut und bestätige die Erklärung mit „Verstanden, weiter“.

2

## **Öffne den Fuhrpark**

Klicke im Büro auf den Modell-LKW beziehungsweise auf die Beschriftung „Fuhrpark“.

3

## **Weise deinen Startfahrer zu**

Du besitzt bereits ein Startfahrzeug und einen Startfahrer. Weise den vorhandenen Fahrer deinem Fahrzeug zu, damit es später eingesetzt werden kann.

4

## **Folge anschließend dem Tutorial**

Das Tutorial führt dich danach durch die nächsten Bereiche, bis du deinen ersten Auftrag annehmen und disponieren kannst.

**Wichtig:** Du musst zu Beginn keinen zusätzlichen Fahrer einstellen. Dein erster Fahrer ist bereits vorhanden und muss nur deinem Startfahrzeug zugewiesen werden.

# So startest du richtig

## Tutorial: So startest du richtig

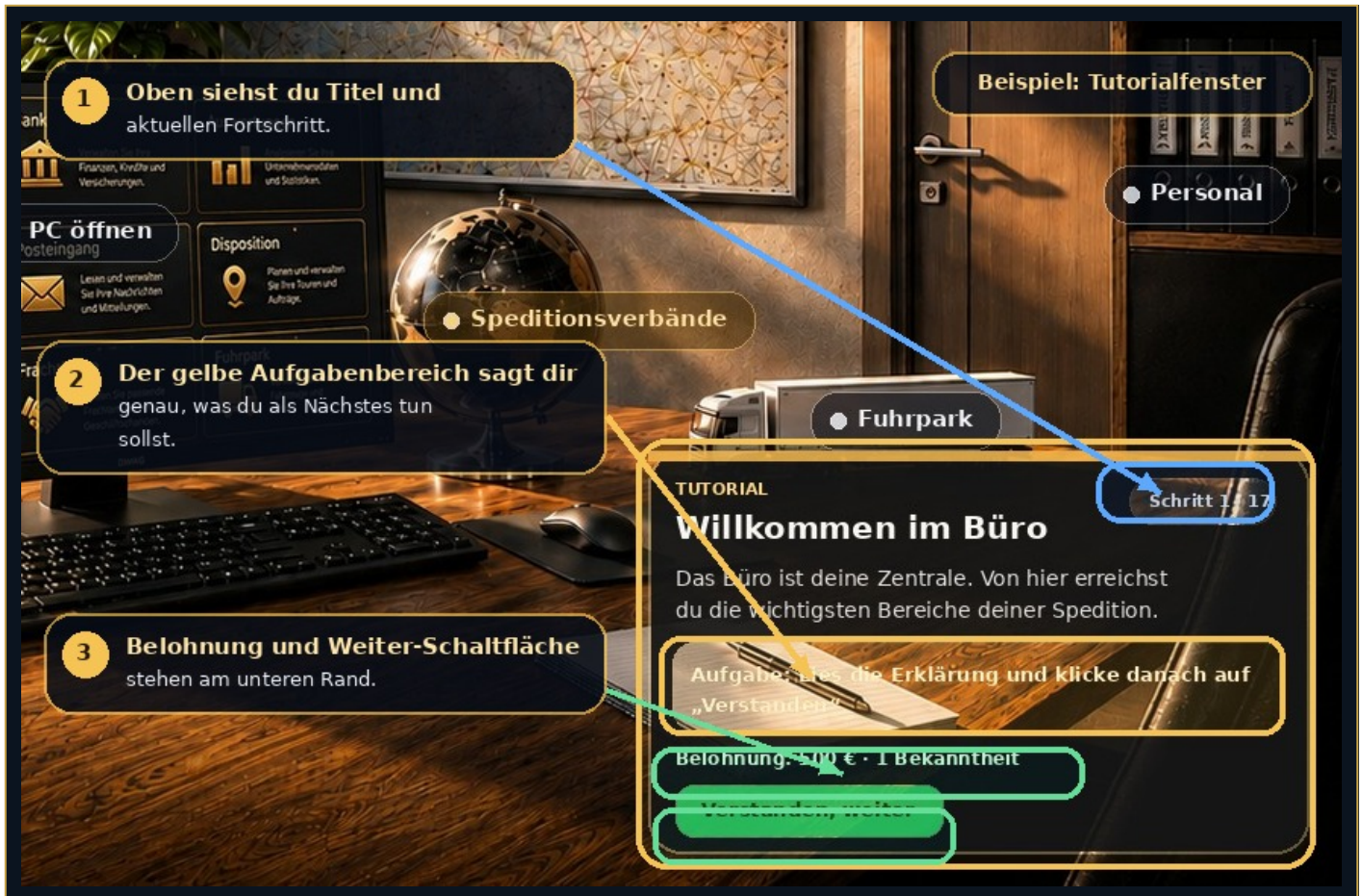
---

Das Tutorial begleitet dich durch die wichtigsten ersten Schritte und zeigt dir direkt im Spiel, was als Nächstes zu tun ist.

Beim ersten Login erscheint das Tutorial unten am Bildschirmrand. Es führt dich nacheinander durch Büro, Fuhrpark, Firmengelände, Arbeitsagentur, Frachtbörse und Disposition. Später lernst du außerdem weitere Bereiche wie den Tourenplaner, die Spielerbörse, die Rangliste und dein Profil kennen.

Du musst nicht alles auf einmal erledigen. Dein Fortschritt bleibt erhalten, wenn du die Seite wechselst oder dich später erneut einloggst.

## So liest du das Tutorialfenster



### Titel und Fortschritt

Oben steht, worum es im aktuellen Schritt geht. Daneben siehst du, wie weit du im Tutorial bist.

### Kurze Erklärung

Der Beschreibungstext erklärt dir den Bereich und warum er für deine Spedition wichtig ist.

### Aufgabe

Im hervorgehobenen Feld steht die konkrete Aktion, die du ausführen oder bestätigen sollst.

### Belohnung

Du siehst direkt, welche Belohnung du für den erfolgreichen Abschluss des Schrittes erhältst.

## Die Schaltflächen

| Schaltfläche        | Bedeutung                                                                                                             |
|---------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Zur passenden Seite | Bringt dich direkt zu dem Bereich, in dem der aktuelle Schritt er wird.                                               |
| Verstanden, weiter  | Bestätigt einen reinen Erklärungsschritt und öffnet die nächste                                                       |
| Aufgabe ausführen   | Öffnet die Seite, auf der du die geforderte Aktion erledigst.                                                         |
| Schritt prüfen      | Prüft erneut, ob die geforderte Aktion bereits erfolgreich durchg wurde.                                              |
| Schritt zurück      | Geht zum vorherigen Schritt zurück. Bereits erhaltene Belohnu bleiben gespeichert und werden nicht erneut ausgezahlt. |
| ? Einklappen        | Verkleinert das Tutorialfenster, ohne den Fortschritt zu verlier den kleinen Tutorialknopf öffnest du es wieder.      |
| Tutorial beenden    | Bricht das Tutorial ab. Die Abschlussbelohnung erhältst du nur, du das Tutorial vollständig abschließt.               |

# Erklärungsschritte und Aufgabenschritte

## Erklärungsschritte

Hier sollst du dir einen Bereich ansehen und die Hinweise lesen. Danach klickst du auf „**Verstanden, weiter**“.

## Aufgabenschritte

Diese Schritte werden automatisch abgeschlossen, sobald du die beschriebene Aktion ausführst – zum Beispiel einen Fahrer zuweisen, einen Auftrag annehmen oder eine Tour planen.

**Schon erledigte Aktionen:** Wenn du eine passende Aufgabe bereits vorher ausgeführt hast, kann das Tutorial dies bei mehreren Schritten erkennen. Nutze bei Bedarf „**Schritt prüfen**“.

# Der Ablauf des Tutorials

| Schritte | Abschnitt                     | Das lernst du                                                                                         |
|----------|-------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1        | Büro kennenlernen             | Orientiere dich in deiner Unternehmenszentrale.                                                       |
| 2–4      | Fuhrpark vorbereiten          | Startfahrzeug ansehen, Startfahrer zuordnen und das Fahrzeug personalisieren.                         |
| 5–8      | Firma erweitern               | Firmengelände kennenlernen, Büro ausbauen, Arbeitsagentur öffnen und weiteren Mitarbeiter einstellen. |
| 9–10     | Ersten Auftrag finden         | Frachtbörse filtern und einen passenden Auftrag annehmen.                                             |
| 11–13    | Erste Tour durchführen        | Disposition verstehen, Auftrag einplanen und die Tour abschließen.                                    |
| 14–17    | Weitere Bereiche kennenlernen | Tourenplaner, Spielerbörse, Rangliste und eigenes Profil ansehen.                                     |

## Besondere Lernschritte

### Startfahrer statt neuer Fahrer

Zu Beginn besitzt du bereits einen Fahrer. Weise diesen zuerst deinem Startfahrzeug zu. Erst später stellt das Tutorial einen weiteren Mitarbeiter mit dir ein.

### Büro auf Level 2

Beim vorgesehenen Büroausbau werden dir die bezahlten Ausbaurückstellungen wieder erstattet, damit dieser Lernschritt dein Unternehmen nicht belastet.

### Drag&Drop in der Disposition

Du lernst, einen angenommenen Auftrag auf ein Fahrzeug und eine Startzeit zu ziehen und anschließend die erste Tour abzuschließen.

### Tourenplaner kennenlernen

Der Tourenplaner für Teilladungen wird zunächst erklärt. Du musst an dieser Stelle noch keine echte Teilladungstour erstellen.

# Belohnungen

Für abgeschlossene Schritte erhältst du je nach Aufgabe Geld und Bekanntheit. Die jeweilige Belohnung wird direkt im Tutorialfenster angezeigt und nur einmal ausgezahlt.

**Abschlussbelohnung:** Nach dem vollständigen Tutorial erhältst du ein besonderes Tutorial-Fahrzeug und zusätzlich einen weiteren Parkplatz. Der zusätzliche Stellplatz wird unabhängig davon vergeben, ob vorher noch Platz in deinem Fuhrpark frei war.

## Tipps für einen sauberen Einstieg

- Lies die Aufgabe vollständig, bevor du die Seite wechselst.
- Nutze „**Zur passenden Seite**“, damit du nicht im falschen Bereich suchst.
- Klappe das Fenster ein, wenn es wichtige Schaltflächen verdeckt – dein Fortschritt geht dabei nicht verloren.
- Brich das Tutorial nicht vorschnell ab, da die besondere Abschlussbelohnung nur nach vollständigem Abschluss vergeben wird.
- Bei Unsicherheit kannst du einen Schritt zurückgehen oder die passende Hilfeseite in diesem Handbuch öffnen.

**Kurz zusammengefasst:** Folge den Aufgaben der Reihe nach, nutze die direkten Seitenlinks und führe die beschriebenen Aktionen aus. Das Tutorial bringt dich vom ersten Blick ins Büro bis zur abgeschlossenen Tour und zeigt dir danach weitere wichtige Spielbereiche.

# Startfahrer dem Fahrzeug zuweisen

## Startfahrer dem Fahrzeug zuweisen

Zu Beginn besitzt du bereits ein Startfahrzeug und einen Startfahrer. Du musst den vorhandenen Fahrer nur noch deinem Fahrzeug zuweisen.

Öffne im Büro den **Fuhrpark**. Die Fahrzeuge werden dort zunächst als kompakte Karten angezeigt. Dadurch bleibt die Übersicht auch bei einem größeren Fuhrpark ordentlich. Die vollständigen Einstellungen siehst du erst, nachdem du eine Fahrzeugkarte aufgeklappt hast.

## Die Fahrzeugkarte aufklappen



Du hast zwei Möglichkeiten:

- **Auf das kleine i klicken:** Dadurch wird die gesamte Fahrzeugkarte mit allen Informationen und Einstellungen geöffnet.
- **Auf „Fahrer zuweisen“ klicken:** Dadurch wird die Karte ebenfalls geöffnet und der passende Bereich direkt ausgeklappt.

## Startfahrer zuweisen

Das Diagramm zeigt die Benutzeroberfläche der 'Startfahrzeug' Karte. Oben links ist ein Foto des Fahrzeuges zu sehen. Rechts daneben steht 'Startfahrzeug ohne Kennzeichen'. Darunter befinden sich zwei Buttons: 'kein Fahrer' und 'frei'. Ein grüner Pfeil weist auf einen weiteren grünen Button 'Fahrer zuweisen' hin, der mit der Nummer 1 markiert ist. Ein Textfeld erklärt: 'Der grüne Button öffnet die Karte und direkt den Bereich für die Fahrerzuweisung.' Darunter ist der Bereich 'FAHRER / AUFLIEGER' mit zwei Fahrer-Optionen. 'Fahrer 1' hat einen Dropdown-Menü 'Startfahrer auswählen' und einen grünen 'Zuweisen' Button, der mit der Nummer 2 markiert ist. 'Fahrer 2' hat einen Button 'Optional - später nutzbar' und einen grauen 'Zuweisen' Button. Ein Textfeld erklärt: 'Startfahrer bei „Fahrer 1“ auswählen und auf „Zuweisen“ klicken.' Rechts daneben ist der Bereich 'DETAILS / TEILE' mit der Überschrift 'Bezeichnung / Kennzeichen'. Er enthält zwei Eingabfelder: 'Fahrzeugname' (z. B. „Start-LKW“) und 'Kennzeichen' (z. B. FI-LK 1). Ein blauer Pfeil weist auf einen 'Speichern' Button hin, der mit der Nummer 3 markiert ist. Ein Textfeld erklärt: 'Name und Kennzeichen sind freiwillig und werden separat gespeichert.'

Schematische Darstellung der aufgeklappten Fahrzeugkarte.

1

### Startfahrzeug öffnen

Klicke beim Fahrzeug mit dem Hinweis „kein Fahrer“ auf „Fahrer zuweisen“ oder auf das kleine i.

2

### Bereich „Fahrer / Auflieger“ öffnen

Beim grünen Schnellbutton geschieht das automatisch. Nach dem Öffnen über das i musst du den Bereich noch selbst anklicken.

3

#### Startfahrer auswählen

Wähle deinen vorhandenen Startfahrer im Feld „**Fahrer 1**“ aus.

4

#### Zuweisung speichern

Klicke auf „**Zuweisen**“. Danach zeigt die Fahrzeugkarte den Hinweis „**1 Fahrer**“ und das Fahrzeug kann für die Disposition verwendet werden.

**Wichtig:** Du musst zu Beginn keinen weiteren Fahrer einstellen. Der Startfahrer ist bereits vorhanden. Ein Fahrer kann immer nur einem Fahrzeug gleichzeitig zugewiesen sein.

## Fahrzeug umbenennen und Kennzeichen vergeben

Diese Angaben sind für den ersten Auftrag nicht zwingend nötig, helfen aber später bei einem größeren Fuhrpark:

1. Klappe die Fahrzeugkarte über das kleine **i** auf.
2. Öffne den Bereich „**Details / Teile**“.
3. Trage unter „**Bezeichnung / Kennzeichen**“ einen eigenen Fahrzeugnamen und ein Kennzeichen ein.
4. Klicke auf „**Speichern**“.

**Tipp:** Verwende eindeutige Bezeichnungen wie „Start-LKW“, „Kühler 1“ oder „Fernverkehr 2“. So findest du das richtige Fahrzeug später schneller in der Disposition.

## Falls kein Fahrer auswählbar ist

- Prüfe, ob der Startfahrer bereits einem anderen Fahrzeug zugewiesen wurde.

- Eine bestehende Zuweisung kann nicht geändert werden, solange das Fahrzeug in der Disposition verplant ist.
- Spätere Fahrer- oder Anhängerwechsel führst du durch, wenn das Fahrzeug frei am Firmensitz steht.

**Kurz zusammengefasst:** Fahrzeugkarte aufklappen, „**Fahrer / Auflieger**“ öffnen, den Startfahrer bei „**Fahrer 1**“ auswählen und auf „**Zuweisen**“ klicken.

# Ersten Auftrag annehmen

## Ersten Auftrag annehmen

---

Dein erster Auftrag ist der Start in dein Tagesgeschäft. In der Frachtbörse suchst du passende Frachten, filterst sie gezielt und nimmst sie mit einem Klick an.

Nachdem du deinen Startfahrer dem Startfahrzeug zugewiesen hast, öffnest du über den **PC** die **Frachtbörse**. Dort findest du alle offenen Frachtangebote. Für deinen ersten Auftrag solltest du dir eine Fracht aussuchen, die zu deinem Fahrzeug, zu deiner aktuellen Kapazität und zu deinem Fortschritt passt.

## Überblick: So ist die Frachtbörse aufgebaut

Frachten filtern

Suche, Umkreis, Aufbau, Stellplätze und Vergütung sauber in einer Glasbox gebündelt.

1. Filterbereich für Suche, Länder, Aufbau, Distanz und Vergütung

SUCHE

STARTLAND

ZIELLAND

AUFBAU / TYP

START-UMKREISSUCHE

START-UMKREIS

ZIEL-UMKREISSUCHE

ZIEL-UMKREIS

MIN. ENTFERNUNG

MAX. ENTFERNUNG

MIN. VERGÜTUNG

MIN. STALLPLÄTZE

MAX. STALLPLÄTZE

Filter anwenden

Zurücksetzen

2. Wichtige Distanzfilter: Start-Umkreis, Ziel-Umkreis sowie die gesamte Auftragsentfernung

7.430 passende Angebote

Seite 1 von 149 · 50 je Seite

50 je Seite

| ROUTE                                            | AUFTRAGGEBER                                                         | FRACHT                                             | ANFORDERUNG                      | KAPAZITÄT | ENTFERNUNG                                              | VERGÜTUNG                                               | STRAFE           | FRISTEN | AKTION |
|--------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------|----------------------------------|-----------|---------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------|------------------|---------|--------|
| Utrecht → Lille<br>Niederlande → Frankreich      | Utrecht LandUnion Weser GmbH & Co. KG #297<br>Auftrag #172014        | Lupinen lose<br>Getreidekipper<br>Komplettladung   | Getreidekipper<br>Komplettladung | 271 km    | 2.086,70 €<br>3.130,05 €<br>bei Nichtfahrt / ab 48 Std. | Annahme: 05.06.2026 23:01<br>Deadline: 08.06.2026 11:17 | Auftrag annehmen | ★       |        |
| Zaragoza → Toulon<br>Spanien → Frankreich        | Zaragoza Ost Agrarhandel Getreidehandel GmbH #444<br>Auftrag #172013 | Hirse lose<br>Getreidekipper<br>Komplettladung     | Getreidekipper<br>Komplettladung | 729 km    | 5.613,30 €<br>8.419,95 €<br>bei Nichtfahrt / ab 48 Std. | Annahme: 05.06.2026 23:01<br>Deadline: 09.06.2026 14:46 | Auftrag annehmen | ★       |        |
| Ingolstadt → Düren<br>Deutschland → Deutschland  | Ingolstadt EmteUnion Nord OHG #188<br>Auftrag #172012                | Triticale lose<br>Getreidekipper<br>Komplettladung | Getreidekipper<br>Komplettladung | 526 km    | 4.050,20 €<br>6.075,30 €<br>bei Nichtfahrt / ab 48 Std. | Annahme: 05.06.2026 23:01<br>Deadline: 09.06.2026 02:35 | Auftrag annehmen | ★       |        |
| Landshut → Dormagen<br>Deutschland → Deutschland | Landshut Feldgold Agrarservice eG #214<br>Auftrag #172011            | Mais lose<br>Getreidekipper<br>Komplettladung      | Getreidekipper<br>Komplettladung | 594 km    | 4.575,80 €<br>6.860,70 €<br>bei Nichtfahrt / ab 48 Std. | Annahme: 05.06.2026 23:01<br>Deadline: 09.06.2026 06:40 | Auftrag annehmen | ★       |        |
| Wels → Witten<br>Österreich → Deutschland        | Wels HarvestLog West Getreidehandel GmbH #416<br>Auftrag #172010     | Mühlweizen<br>Getreidekipper<br>Komplettladung     | Getreidekipper<br>Komplettladung | 753 km    | 5.798,10 €<br>8.697,15 €<br>bei Nichtfahrt / ab 48 Std. | Annahme: 05.06.2026 23:01<br>Deadline: 09.06.2026 16:12 | Auftrag annehmen | ★       |        |
| Stettin → Groningen<br>Polen → Niederlande       | Stettin LandUnion Elbe eG #186<br>Auftrag #172008                    | Backweizen<br>Getreidekipper<br>Komplettladung     | Getreidekipper<br>Komplettladung | 660 km    | 5.082,00 €<br>7.623,00 €<br>bei Nichtfahrt / ab 48 Std. | Annahme: 05.06.2026 23:01<br>Deadline: 09.06.2026 10:37 | Auftrag annehmen | ★       |        |
| Utrecht → Celle<br>Niederlande → Deutschland     | Utrecht Weser Agrarhandel GBR #7<br>Auftrag #172007                  | Futterweizen<br>Getreidekipper<br>Komplettladung   | Getreidekipper<br>Komplettladung | 427 km    | 3.287,90 €<br>4.931,85 €<br>bei Nichtfahrt / ab 48 Std. | Annahme: 05.06.2026 23:01<br>Deadline: 08.06.2026 20:39 | Auftrag annehmen | ★       |        |

3. Trefferliste mit allen passenden Aufträgen

4. Hier nimmst du den Auftrag an. Der Stern ist die Premium-Merkliste.

Beispielansicht: Die Darstellung kann je nach Bildschirmgröße leicht abweichen.

## 1. Filterbereich

Hier grenzt du die angebotenen Aufträge ein, damit nur passende Frachten angezeigt werden.

## 2. Trefferliste

In der Liste siehst du Route, Auftraggeber, Frachtart, Entfernung, Vergütung, Strafe und Fristen.

## 3. Auftrag annehmen

Wenn ein Auftrag passt, klickst du rechts in der Zeile auf „Auftrag annehmen“.

#### 4. Premium-Favoriten

Premium-Spieler können passende Aufträge mit dem Stern merken und später gesammelt übernehmen.

# Schritt für Schritt zum ersten Auftrag

1

#### Öffne die Frachtbörse

Gehe im Büro an den PC und öffne dort die Frachtbörse.

2

#### Setze zuerst sinnvolle Filter

Für den Start ist vor allem der passende **Aufbau / Typ** wichtig. Optional kannst du zusätzlich nach Entfernung, Vergütung oder Einsteigeraufträgen eingrenzen.

3

#### Prüfe die Auftragszeile

Achte auf Route, Frachtart, Stellplätze oder Komplettladung, Entfernung, Vergütung und die Annahmefrist.

4

#### Merken oder direkt annehmen

Mit Premium kannst du den Auftrag zuerst per Stern in deine Favoriten speichern. Wenn du dich entschieden hast, klickst du auf „**Auftrag annehmen**“.

5

#### Danach geht es in die Disposition

Der angenommene Auftrag landet anschließend in deiner Disposition. Dort planst du die Fahrt beziehungsweise später mehrere Teilladungen im Tourenplaner.

# Die Filter im Detail

The screenshot shows a search interface with several filter sections. Four numbered callouts provide detailed explanations:

- 1. Suche, Länder, Aufbau und Sortierung**: grenzen die Treffer grob ein. (Suche, Länder, Aufbau und Sortierung grenzen die Treffer grob ein.)
- 2. Mit Start- und Ziel-Umkreis suchst du Städte in einem gewünschten Radius.** (Mit Start- und Ziel-Umkreis suchst du Städte in einem gewünschten Radius.)
- 3. Min./Max. Entfernung filtert nach der gesamten Auftragslänge. Das kannst du mit den Umkreisfiltern kombinieren.** (Min./Max. Entfernung filtert nach der gesamten Auftragslänge. Das kannst du mit den Umkreisfiltern kombinieren.)
- 4. Mit „Filter anwenden“ suchst du, „Zurücksetzen“ entfernt alle Filter.** (Mit „Filter anwenden“ suchst du, „Zurücksetzen“ entfernt alle Filter.)

| Filter                             | Bedeutung                                                                                                                                                |
|------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Suche                              | Durchsucht zum Beispiel Firmenname, Stadt und Frachtart.                                                                                                 |
| Startland / Zielland               | Begrenzt Aufträge nach dem Land des Start- oder Zielortes.                                                                                               |
| Aufbau / Typ                       | Zeigt nur Aufträge, die zu einem bestimmten Fahrzeugtyp passen.                                                                                          |
| Sortierung                         | Sortiert die Treffer zum Beispiel nach Neuheit, Annahmefrist, Distanz, Umsatz, €/km, Entfernung, Stellplätzen oder alphabetisch nach Start- und Zielort. |
| Start-Umkreissuche + Start-Umkreis | Sucht Aufträge, deren Startort in einem bestimmten Radius um die gewählte Stadt liegt.                                                                   |
| Ziel-Umkreissuche + Ziel-Umkreis   | Sucht Aufträge, deren Zielort in einem bestimmten Radius um die gewählte Stadt liegt.                                                                    |
| Min. / Max. Entfernung             | Filtert nach der gesamten Strecke des Auftrags. So kannst du kurze oder lange Touren gezielt auswählen.                                                  |
| Min. Vergütung                     | Zeigt nur Aufträge ab einem bestimmten Gesamtumsatz.                                                                                                     |
| Min. / Max. Stellplätze            | Besonders wichtig bei Teilladungen. Damit grenzt du die benötigte Kapazität ein.                                                                         |
| Einsteiger                         | Du kannst alle Angebote anzeigen, nur Einsteiger-Aufträge suchen oder nur Aufträge ohne Einsteigerbindung anzeigen.                                      |

## Besonders wichtig: Die Distanzfilter richtig verstehen

Die Distanzfilter bestehen aus **zwei verschiedenen Arten** von Eingrenzungen, die oft gemeinsam genutzt werden:

## Umkreissuche

Hier suchst du nach Städten in einem Radius. Beispiel: *Start-Umkreissuche = Berlin* und *Start-Umkreis = 100 km*. Dann werden nur Aufträge angezeigt, deren Startort höchstens 100 km von Berlin entfernt liegt.

## Min./Max. Entfernung

Damit filterst du nicht nach der Lage einer Stadt, sondern nach der gesamten Länge des Auftrags. Beispiel: *Min. Entfernung 300 km* und *Max. Entfernung 800 km*.

**Praxisbeispiel:** Wenn du Aufträge suchst, die **in der Nähe von Berlin starten, in der Nähe von München enden** und dabei **zwischen 400 und 900 km lang** sind, kombinierst du **Start-Umkreissuche + Start-Umkreis, Ziel-Umkreissuche + Ziel-Umkreis** sowie **Min./Max. Entfernung**.

# So liest du eine Auftragszeile

| 7.430 passende Angebote                     |                                                                                       |                                                  |                                                                                                               |                                                               |            |                         |                                              |                                                         |                    |
|---------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------|------------|-------------------------|----------------------------------------------|---------------------------------------------------------|--------------------|
| Seite 1 von 149 - 50 je Seite               |                                                                                       |                                                  |                                                                                                               |                                                               |            |                         |                                              |                                                         |                    |
| ROUTE                                       | AUFTRAGGEBER                                                                          | FRACHT                                           | ANFORDERUNG                                                                                                   | KAPAZITÄT                                                     | ENTFERNUNG | VERGÜTUNG               | STRAFE                                       | FRISTEN                                                 | AKTION             |
| Utrecht → Lille<br>Niederlande → Frankreich | Utrecht LandUnion Weser GmbH & Co. KG #297<br>Auftrag #172014                         | Lupinen lose<br>Getreidekipper<br>Komplettladung | Getreidekipper<br>Volle Ladung                                                                                | Komplettladung                                                | 271 km     | 2.086,70 €<br>7,70 €/km | 3.130,05 €<br>bei Nichtfahrt /<br>ab 48 Std. | Annahme: 05.06.2026 23:01<br>Deadline: 08.06.2026 11:17 | Auftrag annehmen ★ |
| 1. Route<br>Spanien → Frankreich            | 2. Fracht und Hinweis auf Teil- oder<br>Zara Getra. Komplettladung<br>Auftrag #172013 | 3. Entfernung<br>729 km                          | 4. Vergütung und 5. Fristen<br>€<br>7,70 €/km<br>bei Nichtfahrt /<br>ab 48 Std.<br>Deadline: 09.06.2026 14:46 | 6. Annehmen oder per Stern<br>(Premium)<br>Auftrag annehmen ★ |            |                         |                                              |                                                         |                    |

- **Route:** Von welcher Stadt in welche Stadt die Fracht gefahren werden soll.
- **Fracht:** Der Name der Ladung und ob es sich um eine Komplettladung oder Teilladung handelt.
- **Anforderung:** Welcher Aufbau oder Fahrzeugtyp benötigt wird.
- **Kapazität:** Bei Teilladungen wird hier die benötigte Anzahl an Stellplätzen angezeigt.
- **Entfernung:** Die Länge des Auftrags in Kilometern.
- **Vergütung:** Gesamtumsatz und oft auch der Vergleichswert in €/km.
- **Fristen:** Bis wann du den Auftrag annehmen musst und wann er spätestens geliefert sein soll.
- **Aktion:** Hier nimmst du den Auftrag an. Premium-Spieler sehen zusätzlich den Stern für Favoriten.

# Was hat es mit Teilladungen auf sich?

Teilladungen sind Frachten, die nur einen Teil der verfügbaren Stellplätze eines Fahrzeugs belegen. In der Frachtbörse erkennst du sie an der Kennzeichnung „**Teilladung**“ und an der angegebenen Zahl der benötigten **Stellplätze**.

Für deinen ersten Auftrag kannst du natürlich ganz normal auch eine einzelne Teilladung annehmen, wenn sie in dein Fahrzeug passt. Später kannst du mehrere passende Teilladungen im **Tourenplaner** zusammenstellen und auf einer gemeinsamen Tour kombinieren. Die genaue Planung wird auf einer eigenen Hilfeseite erklärt.

**Tipp für den Einstieg:** Für die ersten Schritte ist ein einfacher, gut passender Auftrag oft am angenehmsten. Wenn du dich schon sicher fühlst, kannst du natürlich auch mit kleineren Teilladungen arbeiten.

## Premium-Funktionen in der Frachtbörse

### Favoriten

Mit dem Stern speicherst du interessante Frachten in deiner Premium-Merkliste. Dort siehst du auch die Gesamtsumme der gemerkten Stellplätze und des möglichen Umsatzes.

### Alle Favoriten annehmen

In der Favoritenansicht kannst du gespeicherte, noch offene Aufträge gesammelt übernehmen, statt sie einzeln anzunehmen.

### Suchprofile

Premium-Spieler können ihre aktuellen Filter speichern, später wieder laden und nicht mehr benötigte Profile auch wieder löschen.

# Worauf du beim ersten Auftrag achten solltest

- Der Auftrag muss zu deinem Fahrzeugtyp passen.
- Bei Teilladungen müssen genug Stellplätze frei sein.
- Achte auf eine realistische Entfernung für deinen Einstieg.
- Prüfe die Annahmefrist, damit der Auftrag nicht verfällt.
- Ein höherer Umsatz ist gut – oft lohnt sich aber auch ein sinnvoller erster Auftrag mit einfacher Strecke.

**Kurz zusammengefasst:** Öffne die Frachtbörse, filtere nach deinem Fahrzeug und deinen Wunschkriterien, prüfe die Route und die Fristen und klicke dann auf „**Auftrag annehmen**“. Danach planst du den Auftrag in der Disposition weiter.

# Ersten Auftrag disponieren

## Ersten Auftrag disponieren

---

Nach der Annahme muss dein Auftrag einem Fahrzeug und einer Startzeit zugewiesen werden. Genau das erledigst du in der Disposition.

Öffne über den **PC** die **Disposition**. Dort wählst du ein fahrbereites Fahrzeug aus und legst fest, wann die Beladung beginnen soll. Anschließend berechnet das Spiel den vollständigen Ablauf der Tour.

**Voraussetzung:** Dein Startfahrer muss dem Startfahrzeug zugewiesen sein. Benötigt das Fahrzeug einen Anhänger oder Auflieger, muss auch dieser passend gekoppelt und einsatzbereit sein.

## Aufbau der Disposition



Beispielansicht: Je nach Fuhrpark und Bildschirmgröße kann die Darstellung abweichen.

## Fahrzeug auswählen

Oben im Dispositionsplan wählst du das Fahrzeug aus, das den Auftrag fahren soll.

## Aufträge

Links erscheinen alle angenommenen, aber noch nicht eingeplanten Aufträge und Teilladungstouren.

## Zeitleiste

Jeder Tag besitzt eine Zeitachse von 00:00 bis 24:00 Uhr. Hier wird die Tour eingeplant.

## Phasenplan

Nach der Planung zeigt die Zeitleiste alle berechneten Abschnitte der Tour farbig an.

# Schritt für Schritt

1

### Datum und Fahrzeug auswählen

Wähle oben den gewünschten Tag und dein Startfahrzeug aus. Klicke anschließend auf „**Anzeigen**“.

2

### Auftrag prüfen

Der angenommene Auftrag steht links. Kontrolliere noch einmal Route, Fahrzeuganforderung, Entfernung und Vergütung.

3

### Startzeit festlegen

Ziehe den Auftrag per Drag&Drop auf die Zeitleiste oder verwende den Button „**manuell planen**“.

4

### Planung bestätigen

Bestätige Fahrzeug und gewünschten Beladungsbeginn. Danach wird der vollständige Tourablauf berechnet.

5

### Phasenplan kontrollieren

Prüfe auf der Zeitleiste, wann die Tour startet und endet und ob sie rechtzeitig abgeschlossen wird.

## Planung per Drag&Drop

Auf einem größeren Bildschirm kannst du einen Auftrag direkt auf die gewünschte Uhrzeit ziehen. Die Zeitleiste besitzt dafür Planungspunkte in **30-Minuten-Schritten**.

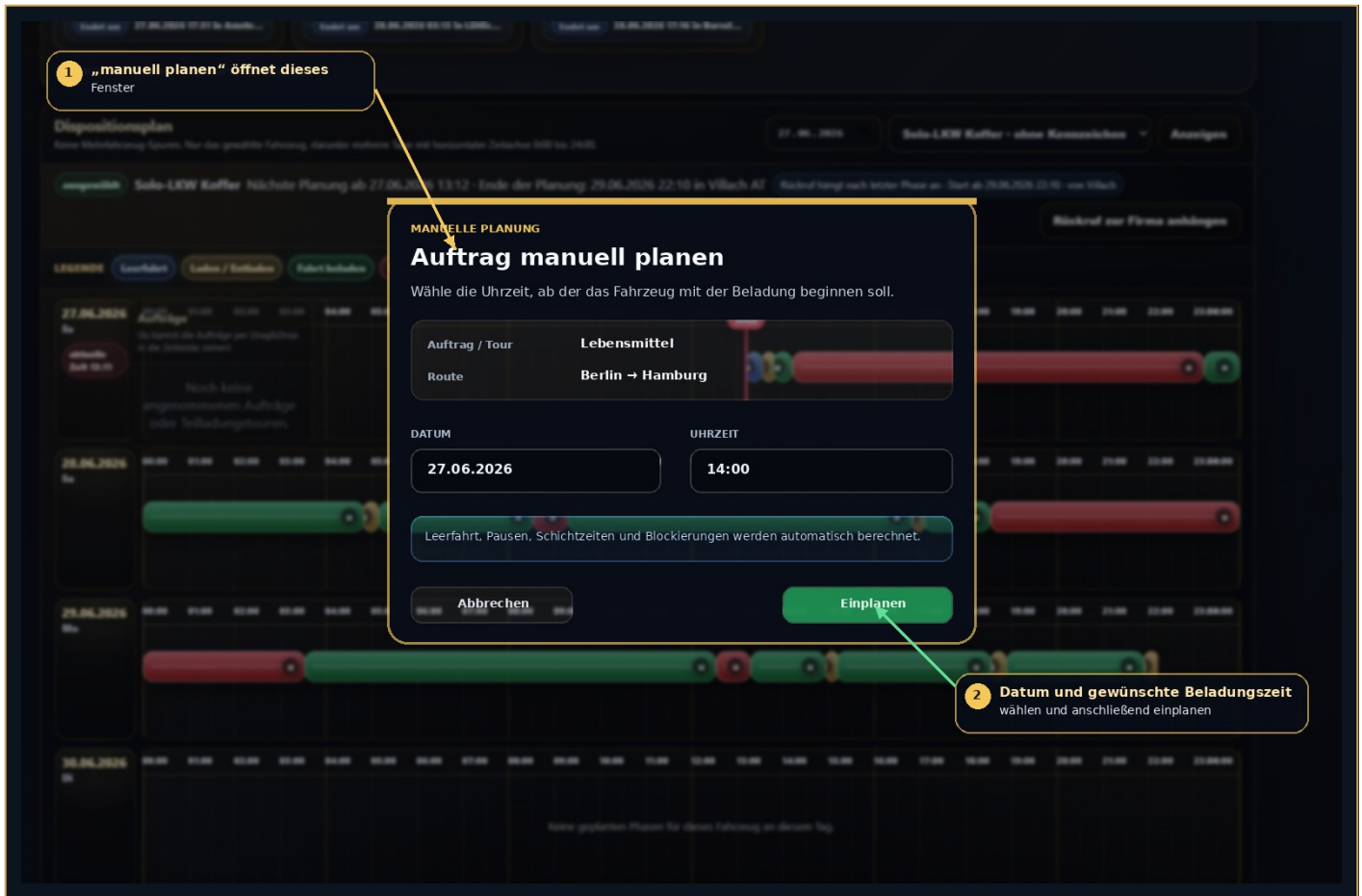


1. Klicke auf die Auftragskarte und halte die Maustaste gedrückt.
2. Ziehe den Auftrag auf den gewünschten Tag und die gewünschte Uhrzeit.
3. Lasse die Maustaste über dem markierten Planungspunkt los.
4. Bestätige im Hinweisenster das Fahrzeug und den angezeigten Beladungsbeginn.

**Wichtig:** Die abgelegte Uhrzeit ist der gewünschte **Beginn der Beladung** – nicht automatisch der Moment, in dem das Fahrzeug am aktuellen Standort losfährt.

# Manuelle Planung

Möchtest du eine genauere Startzeit wählen oder Drag&Drop nicht verwenden, klicke auf der Auftragskarte auf „**manuell planen**“. Dort kannst du Datum und Uhrzeit direkt eintragen. Die Uhrzeit lässt sich in kleinen Schritten auswählen.



1. Klicke beim gewünschten Auftrag auf „manuell planen“.
2. Kontrolliere Auftrag und Route.
3. Wähle das Datum und die gewünschte Uhrzeit für den Beginn der Beladung.
4. Klicke auf „Einplanen“.

## Was berechnet das Spiel automatisch?

Du musst nur Fahrzeug und gewünschten Beladungsbeginn festlegen. Die eigentliche Tour wird danach automatisch zusammengesetzt.

### Anfahrt zum Startort

Befindet sich das Fahrzeug nicht am Abholort, wird die notwendige Leerfahrt automatisch davor eingeplant.

### Be- und Entladung

Die benötigten Zeiten für das Laden und Entladen werden automatisch berücksichtigt.

### Fahrzeit

Die Fahrt zum Ziel wird passend zur Strecke und zum eingesetzten Fahrzeug berechnet.

### Pausen und Ruhezeiten

Notwendige Unterbrechungen und Schichtpausen werden in den Ablauf eingefügt.

### Belegte Ressourcen

Das Spiel prüft, ob Fahrzeug, Fahrer und gegebenenfalls Anhänger oder Auflieger bereits anderweitig eingeplant sind.

### Passende Kapazität

Fahrzeugart, Aufbau und benötigte Stellplätze werden vor der Planung kontrolliert.

## Warum kann sich die gewählte Uhrzeit verschieben?

Deine Auswahl ist der gewünschte Beladungsbeginn. Kann das Fahrzeug diesen Zeitpunkt nicht erreichen, weil es noch beschäftigt ist, zunächst eine Leerfahrt benötigt oder eine vorgeschriebene Pause einhalten muss, wird die Planung automatisch auf den nächstmöglichen Zeitpunkt verschoben.

**Beispiel:** Du wählst 14:00 Uhr als Beladungsbeginn. Das Fahrzeug benötigt aber zwei Stunden Leerfahrt zum Abholort. Wenn es rechtzeitig frei ist, beginnt die Leerfahrt ungefähr zwei Stunden vorher. Ist es noch blockiert, startet die Leerfahrt erst nach der vorherigen Tour und die Beladung verschiebt sich entsprechend.

## Den Phasenplan lesen

| Farbe / Phase        | Bedeutung                                                                               |
|----------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------|
| Leerfahrt            | Das Fahrzeug fährt ohne Ladung zum Abholort oder zu einem anderen notwendigen Standort. |
| Laden / Entladen     | Die Fracht wird aufgenommen oder am Ziel abgeladen.                                     |
| Fahrt beladen        | Das Fahrzeug transportiert die Fracht zum nächsten Ziel.                                |
| Pause / Schichtpause | Der Fahrer hält eine vorgeschriebene Unterbrechung oder Ruhezeit ein.                   |

Klicke auf einen farbigen Abschnitt, um weitere Angaben wie Uhrzeit, Auftrag, Route, Status und Art der Phase zu sehen. Solange eine Tour nur geplant und noch nicht gestartet ist, kann sie über das kleine ✕ wieder aus dem Plan entfernt werden.

## Teilladungen und Tourenplaner

Einzelne Teilladungen können zunächst im **Tourenplaner** zu einer gemeinsamen Route zusammengestellt werden. Die fertige Teilladungstour erscheint anschließend links in der Disposition und wird genauso wie ein normaler Auftrag per Drag&Drop oder über die manuelle Planung eingeplant.

**Für den ersten Auftrag:** Eine einzelne Komplettladung oder eine einfache Teilladung genügt. Wie mehrere Teilladungen sinnvoll kombiniert und ihre Stopps angeordnet werden, wird auf der eigenen Hilfeseite zum Tourenplaner erklärt.

## Planung auf dem Smartphone

Die große Drag&Drop-Zeitleiste ist für Desktop-Bildschirme gedacht. Auf kleineren Geräten steht eine vereinfachte mobile Planung zur Verfügung: Auftrag auswählen, Startzeit eintragen und auf „**Tour einplanen**“ tippen.

## Häufige Gründe, warum eine Planung nicht möglich ist

- Dem Fahrzeug ist kein Fahrer zugewiesen.
- Der benötigte Anhänger oder Auflieger fehlt oder ist nicht einsatzbereit.
- Fahrzeug oder Aufbau passt nicht zur Fracht.
- Für eine Teilladung sind nicht genügend Stellplätze verfügbar.
- Fahrzeug, Fahrer oder Anhänger sind in diesem Zeitraum bereits blockiert.
- Die gewählte Startzeit liegt außerhalb deines aktuell erlaubten Planungszeitraums.

**Kurz zusammengefasst:** Wähle ein fahrbereites Fahrzeug, ziehe den Auftrag auf die gewünschte Beladungszeit oder nutze „**manuell planen**“. Das Spiel ergänzt anschließend Leerfahrt, Be- und Entladung, Fahrzeit und notwendige Pausen automatisch.